

**Ausschreibung
Mannschaftsmeisterschaften der Jugend
Kreis Spessart-Untermain
Saison 2011/12**

1. Ausschreibung:

Die im folgenden dargelegten Bestimmungen haben informativen Charakter und dienen zur Ergänzung der Regelungen aus der Turnierordnung (TO) der Unterfränkischen Schachjugend (USJ). Diese Ausschreibung gilt lediglich für den Spielkreis Spessart-Untermain.

2. Spielregeln: §2.1 TO USJ

Für die Mannschafts-Turniere der Jugend des Kreises Spessart-Untermain (SPU) gelten grundsätzlich die Spielregeln des Weltschachbundes (FIDE) in der jeweilig aktuellen Fassung. Sofern in dieser Ausschreibung nichts festlegt ist, werden die Bestimmungen der USJ angewandt.

3. aktueller Turnierleiter

Vom Kreisspielleiter festgesetzter Turnierleiter (TL) für die Mannschaftsmeisterschaften in der Saison 2011/12 ist Axel Hofmann.

4. Spielberechtigung: §1.1 TO USJ

Spielberechtigt sind Spieler mit erstem Wohnsitz in Deutschland, die dem USV und dem BLSV gemeldet sind und bei einem dem USV angeschlossenen Verein spielberechtigt sind.

Ausnahmen sind in §6 ff. TO USJ beschrieben.

Klassen U12-U20:

Spielberechtigung in einem dem USV angeschlossenen Verein nötig

Klassen U10:U8:

Keine Spielberechtigung nötig; nur für einen Verein/Spielgemeinschaft einsetzbar

In einer Runde, kann ein Spieler einer Altersklasse nur in jeweils einer Mannschaft eingesetzt werden.

5. Altersklassen: §1.3 TO USJ

U20 (1992 und jünger),

U16 (1996 und jünger),

U14 (1998 und jünger),

U12 (2000 und jünger),

U10 (2002 und jünger).

U 8 (2004 und jünger),

6. Mannschaftsmeldung: u.a. §2.6 TO USJ

Die Meldungen der teilnehmenden Mannschaften (es sind mehrere Mannschaften je Verein und Altersgruppe möglich) muss bis 31.07.2011 (Ausnahme s. Punkt 7) an TL erfolgen. Bei später eingehende Meldungen entscheidet der Kreisjugendleiter, ob die Meldung bei der Gruppeneinteilung berücksichtigt werden kann.

7. Spielermeldung pro Mannschaft

Letzter Meldetermin der Mannschaften/Spieler über das Ergebnismeldesystem unter <http://www.ufra-schach.de/> ist der 14.09.2011.

8. Qualifikationen für USJ-Ebene:

U20: § 6.2 TO USJ

Stichkampf zwischen den vier Erstplatzierten aus den Kreisen, wovon 2 aufsteigen

U16/U14: § 7.2 TO USJ

Erstplatzierte

U12: § 8.2 TO USJ

Platz 1 und Platz 2

9. Termine: § 2.2 TO USJ

Die Spiele werden zwischen Mitte September (nach den bayerischen Sommerferien) und Mitte März ausgetragen.

Spiele in den Altersklassen U12;U14/U16 und U 20 werden zu festen Termine in Form von Kalenderwochenterminen vom TL festgelegt, an denen die Spiele am Trainingstag der Heimmannschaft stattfinden. Ausgenommen hiervon sind die Finalkämpfe. Hier einigen sich nach Möglichkeit die Verein untereinander. Bei Unstimmigkeiten sucht der TL nach einem neutralen Spielort.

Spiele in der Altersklasse U10 und U8 werden in einem Tag zentral an einem Ort ausgetragen.

Eine Vorverlegung ist mit beiderseitigem Einverständnis möglich, ebenso das Ausweichen auf einen anderen Wochentag. Spielterminänderungen sind immer dem TL mitzuteilen.

Spielverlegungen auf einen späteren Termin sind nur in begründeten Ausnahmen und in Absprache mit dem TL möglich.

10. Spielmodus:

Bis zu einer Gruppenstärke von acht Mannschaften wird nur ein Turnier pro Altersklasse gespielt. Bei weniger als fünf teilnehmenden Mannschaften soll Hin- und Rückrunde gespielt werden.

Ab neun Mannschaften werden zwei getrennte Vorrunden-Turnier gespielt, von denen sich die beiden Erstplatzierten für die Hauptrunde qualifizieren.

Hier spielt zunächst der Erstplatzierte der einen Gruppe gegen den Zweitplatzierten der anderen Gruppe und umgekehrt.

In den Finalkämpfen spielen hiernach die Sieger der beiden Kämpfe den Gesamt-Ersten und Zweiten aus, die Verlierer der beiden Kämpfe spielen um Platz 3 und 4.

Der TL kann den Spielmodus in Absprache mit dem Kreisjugendleiter ändern, insbesondere bei mehr als zwölf oder weniger als fünf teilnehmenden Mannschaften pro Altersklasse, um eine rechtzeitige Qualifikation für höhere Ebenen zu ermöglichen.

11. Ergebnismeldung:

Die Spielergebnisse sind bis zum Sonntag der Spielwoche vom Heimverein auf <http://ligen.ufra-schach.de/login> zu melden. Kamplose Partien sind zu kennzeichnen, Bemerkungen können an den TL per Mail geschickt werden.

Falls dieses Vorgehen nicht möglich ist, kann die Meldung per Mail an den TL erfolgen.

Eine vollständige Ergebnismeldung per Mail umfasst die gespielte Altersklasse, das Datum des Spieltages, die beteiligten Vereine, die Aufstellung beider Mannschaften und die Ergebnisse der Partien mit der Kennzeichnung kampflöser Partien, sowie eventuelle Bemerkungen.

In allen Fällen ist eine beidseitig unterschriebene Spielberichtskarte bis zum Turnierende aufzuheben und bei Verlangen dem TL zuzuschicken.

Bei Überschreiten des Meldetermins kann das Spiel mit 4:0 kampflös für den Gastverein gewertet werden und eine Geldbuße gemäß der Regelung des USV ist möglich.

12. Bedenkzeit: §2.4 TO USJ

Die empfohlene Bedenkzeiten-Regelung der USJ findet keine Anwendung, sondern wird wie folgt abgeändert.

Soweit der TL in Absprache mit dem Bezirksjugendleiter vor Turnierbeginn nichts anderes festsetzt beträgt die Bedenkzeit außerhalb möglicher Hauptrunden jeweils 1h pro Spieler je Partie.

Spiele in den Hauptrunden werden mit einer Bedenkzeit von 1,5h pro Spieler je Partie ausgetragen.

Ausnahme hiervon ist die U20 für die grundsätzlich 2h pro Spieler je Partie gilt.

Die Bedenkzeitregelung kann vom TL bei Bedarf geändert werden.

Die Spiele sind keine Schnellschachturniere gemäß FIDE sondern Turnierschachpartien. Somit finden die Bestimmungen für Schnellschach der FIDE-Regeln keine Anwendung.

13. DWZ-Auswertung:

Spiele ab einer Gesamtspielzeit von 1h30 pro Spieler je Partie werden nach Turnierende der DWZ-Zentrale zur Auswertung vorgelegt (üblicherweise Finalkämpfe sowie Partien in der U20).

14. Farbverteilung: §2.6 TO USJ

Die Heimmannschaft hat an Brett 1 und 3 schwarz, an Brett 2 und 4 weiß.

15. Mannschaftsaufstellung: § 2.6 TO USJ

Es gilt starre Brettfolge gemäß Meldung. Bei freien Brettern muss aufgerückt werden. Ein Festspielen von Spielern existiert nicht.

16. Aufbau der Meldeliste:

Jede Altersklasse muss unter <http://ligen.ufra-schach.de/login> einzeln gemeldet werden. Eine gemeinschaftliche Meldung wie in den vergangenen Jahren ist aus technischen Gründen nicht möglich. Hierbei können Spieler in niedrigeren Altersklassen auch in höheren Altersklassen gemeldet und eingesetzt werden.

17. Partienotation:

Es besteht Mitschreibpflicht für die Partien, ausgenommen die letzten 5 Minuten. Falls beiden Spielern keine 5 Minuten mehr zur Verfügung stehen, sollte eine nichtspielende Person mitschreiben, um eine Partierekonstruktion zu ermöglichen. Partieformulare sind immer mit Resultat und Unterschrift zu versehen.

Bei Spielern, welche beispielsweise aufgrund Ihres Alters noch nicht mitschreiben können, sind vor Spielbeginn 10 Minuten von der Gesamtbedenkzeit abzuziehen.

18. Gruppeneinteilung: §2.9 TO USJ

Die gemeldeten Mannschaften werden durch den TL nach regionalen Gesichtspunkten in Gruppen innerhalb den jeweiligen Altersklassen eingeteilt.

19. Platzierung: §2.6 TO USJ

In der Vorrunde sowie in Turnieren ohne Hauptrunde das bessere Ergebnis absteigend in dieser Reihenfolge nach folgenden Gesichtspunkten: Mannschaftspunkte, Brettspunkte, direkter Vergleich. Hiernach entscheidet das Los.

Für Halbfinal- und Final-Kämpfe wird bei Punktgleichheit die Berliner Wertung angewendet. Hiernach entscheidet das Los.

20. Mannschaftsführer:

Es wird die Benennung eines mitspielenden Mannschaftsführers empfohlen. Dieser darf bei Remisangeboten von den Mannschaftskollegen gefragt werden oder kann die Abgabe eines Remisangebotes empfehlen, aber hat es zu unterlassen eine Bewertung der Spielstellung vorzunehmen. Er kann ebenso wie die Betreuer Schiedsrichterpflichten wahrnehmen, weshalb Kenntnisse im Bereich der FIDE-Regeln und Turnierordnung vorteilhaft wären.

21. Sperren und Bußen

Der TL kann bei groben Verstößen, mehrmaligen Nichtantreten von Mannschaften und Brettern, sowie mehrmaligen verspäteten Ergebnismeldungen Bußen sowie Sperren verhängen.

Diese Strafen werden durch den TL in Absprache mit dem Bezirksjugendleiter verhängt und dürfen die Vorgaben übergeordneter Turnierordnungen nicht überschreiten.

22. Proteste: § 2.11 TO USJ

Proteste sind innerhalb von einer Woche beim Kreisjugendleiter einzureichen. Eine Protestgebühr wird nicht erhoben.